Corporación universitaria iberoamericana

2022

Integrantes

Laura Viviana Rojas Henao  
Hernan Darío Seco Blanco  
Miguel Ángel Cifuentes

Conceptos y comandos básicos de la replicación en bases de datos NoSQL

Actividad 3 y 4

# **Torneo de Micro Futbol 5**

Se va llevar a cabo un torneo de micro futbol en la vereda cruz verde, municipio de El Rosal Cundinamarca. Este torneo consta de 24 equipos, el cual tendrá una premiación de la siguiente manera.

* El equipo campeón: $2.000.000
* El equipo subcampeón: $1.000.000
* El tercer puesto: $400.000
* El cuarto puesto: $200.000
* La valla menos vencida: $70.000
* El goleador: $70.000

**Reglas del torneo.**

* El Equipo deberá tener mínimo 5 personas.
* Cada equipo deberá tener su capitán.
* En la fase 1 se eliminarán 4 equipos.
* En la fase 2 se eliminarán 4 equipos.
* En la fase 3 (muerte súbita) se eliminarán 8 equipos.
* En la fase 4 (muerte súbita) se eliminarán 4 equipos.
* En la fase 5 (cruzado) se eliminan 2 equipos.
* En la fase final se elimina 1 equipo.

**Requerimientos del torneo.**

* Registrar cada persona que hace parte del torneo diferenciándolas por su respectivo rol.
* Registrar todos los equipos que se disputaran en el torneo.
* Llevar un control de la tabla de los enfrentamientos.
* Llevar un control de la tabla de posiciones.
* Obtener el registro del goleador del torneo.
* Obtener el registro de la valla menos vencida del torneo.

**Actividad 3 - Requerimientos No Funcionales.**

* El torneo se llevará a cabo en el transcurso de 1 mes o 30 días.
* Garantizar el funcionamiento del sistema durante todo el torneo.
* El sistema deberá tener un rendimiento optimo en cualquier ejecución de los eventos.
* El sistema debe estar disponible para todos los usuarios.
* El sistema tendrá una adaptabilidad para visualizarse en diferentes dispositivos.
* El sistema deberá soportar la capacidad de varios usuarios o sesiones en simultaneo.
* Garantizar el buen manejo de la integridad de los datos.
* Llevar a cabo un buen manejo de la seguridad de datos.

**Estrategia de replicación**

Como estrategia visualizamos primero obtener las colecciones en orden de prioridad las cuales deberán presentar una disponibilidad 24x7, estas colecciones estarán recibiendo información constantemente. Estas tablas son:

* Resultado de partido.
* Tabla de posiciones.
* Premiación.
* Personas
* Equipos.

Esta secuencia está definida de acuerdo con que la colección de resultados de partido es la que más va a recibir información durante el torneo seguido de ella la colección de tabla de posiciones que se ira actualizando de acuerdo con los resultados del partido, la colección de premiación tiene mayor influencia al final del torneo y en el caso de las colecciones personas y equipos únicamente reciben información al inicio del torneo. Por esta razón la estrategia planteada es darles prioridad a las primeras 2 colecciones.

**Diagrama

Descripción generada automáticamenteActividad 4 - Casos de uso**